**Projektauftrag**

|  |  |
| --- | --- |
| **Projektname:** | **Town Defender** |
| **Projektmitglieder:** | **Jeldrik, Jannik, Thilo, Yorick** |
| **Projektleiter:** | **Jeldrik** |
| **Projektziele:**  Was genau soll im Rahmen des  Projekts erreicht werden?  Details: | **Programmierung eines Tower Defense Spiel in der Vogelperspektive.**  **Erstellung einer städtischen Spielwelt durch die sich verschiedene Figuren (Fußgänger, Radfahrer, etc) bewegen um das Ende der Karte zu erreichen und somit Schaden anzurichten. Dies wird durch einsetzbare Türme, welche die Figuren attackieren und zerstören, verhindert. Für zerstörte Figuren wird Kapital generiert, wodurch die Verteidigung aufgebessert werden kann.** |
| **Randbedingungen:**  Welche Randbedingungen  schränken die Projektarbeit ein? | **Kein Vorwissen zur Animations- und Grafikerstellung.** |
| **Termine und Meilensteine:** | **23.11.2020**  **Einteilung der Gruppenmitglieder und erste Überlegungen zum Aufbau.** |
| **Unterschriften Projektmitglieder:** |  |

**Arbeitspaketbeschreibung**

|  |  |
| --- | --- |
| **Projektname:**  **AP-Nr.:**  **AP-Bezeichnung:** |  |
| **Beginn des AP:**  **Ende des AP:**  **AP-Verantwortliche/-r:** |  |
| **Ergebnisse (oder: was genau soll dabei herauskommen?):** |  |
| **Tätigkeiten (oder: was genau muss in diesem Arbeitspaket gemacht werden?):** |  |
| **Voraussetzungen (oder: welche Arbeitspaketergebnisse und Ressourcen benötigen wir?):** |  |
| **Unterschrift Arbeitspaket-**  **Projektleiter/-in:**  **Unterschrift Arbeitspaket-Verantwortliche/-r:** |  |

**Sitzungsprotokoll / Wochenbericht**

|  |  |
| --- | --- |
| **Projektname:**  **Protokollant/-in:** | **Town Defender**  **Yorick Schulte** |
| **Datum:**  **von bis Uhr** | **23.11.2020**  **14:00 bis 14:45** |
| **Teilnehmer/-innen:** | **Jeldrik, Jannik, Thilo, Yorick** |
| **Ziel(e) der Arbeitssitzung:** | **Groben Aufbau des Projektes besprechen.** |
| **Ergebnisse zu den einzelnen TOPs:** | **-zwei Grafiker (Maps[Tiles (z.B. Straßen, Häuser, Fluss)], Figuren, Towers)**  **-zwei Programmierer**  **-Klassen: Figuren(Oberklasse), Tower(Oberklasse, verbesserbar), (Abilitys), Shopsystem (Geld), Hauptmenu, Levelauswahl, Placementpossiblitys, Pathing (Figuren),** |
| **TOP-Nr.:**  **Ergebnis: Bemerkung:** | **-**  **-**  **-** |
| **Maßnahmen, die sich aus der Arbeitssitzung ergeben:** | **Klassendiagramm/Skizzen erstellen** |
| **Was? Wer?**  **Bis wann?** | **Jeldrik (Skizzen für Maps, Figuren, Stats) 30.11.2020**  **Jannik (UML Diagramme der Türme) 30.11.2020**  **Thilo (UML Diagramme der Attackierer) 30.11.2020**  **Yorick (Skizzen) 30.11.2020** |
|  |  |
| **Termin der nächsten Arbeitssitzung:** | **30.11.2020** |
|  |  |
| **Unterschrift Protokollant/-in: Unterschrift Projektleiter/-in** |  |

**Sitzungsprotokoll / Wochenbericht**

|  |  |
| --- | --- |
| **Projektname:**  **Protokollant/-in:** | **Town Defender**  **Yorick Schulte** |
| **Datum:**  **von bis Uhr** | **30.11.2020**  **13:15 bis 14:45** |
| **Teilnehmer/-innen:** | **Jeldrik, Jannik, Thilo, Yorick** |
| **Ziel(e) der Arbeitssitzung:** |  |
| **Ergebnisse zu den einzelnen TOPs:** |  |
| **TOP-Nr.:**  **Ergebnis: Bemerkung:** |  |
| **Maßnahmen, die sich aus der Arbeitssitzung ergeben:** |  |
| **Was? Wer?**  **Bis wann?** |  |
|  |  |
| **Termin der nächsten Arbeitssitzung:** |  |
|  |  |
| **Unterschrift Protokollant/-in: Unterschrift Projektleiter/-in** |  |